



¿Cómo realizo la instalación de las gafas de realidad virtual en NeuroAr?

En NeuroAr, queremos que tu experiencia sea sencilla y sin complicaciones. Una vez que contrates el plan que mejor se ajuste a tus necesidades, recibirás acceso a todos los recursos necesarios para instalar y configurar tus gafas de realidad virtual. Aquí te explicamos el proceso:

Pasos para la instalación:

01. Acceso a recursos técnicos:

Al contratar tu plan, obtendrás acceso a:

- Manuales detallados (PDF paso a paso).
- Vídeos demostrativos con guías visuales para configuración y uso.
- Tutoriales interactivos dentro de la plataforma NeuroAr.

02. Instalación guiada (según el plan contratado):

- Plan Básico:

Configuración autónoma usando los recursos proporcionados.

- Plan Premium/Profesional:

Incluye una sesión de instalación remota con nuestros técnicos especializados, quienes te guiarán en tiempo real para configurar las gafas, el software y resolver dudas.

03. Configuración de las gafas VR:

- Conecta tus gafas Meta Quest 2, 3 o 3S al ordenador mediante cable USB-C o WiFi.
- Sigue las instrucciones en pantalla para instalar el software de NeuroAr desde la plataforma Meta Store o nuestro sitio oficial.
- Asegúrate de que los auriculares con cable estén correctamente conectados (requieren entrada jack 3.5 mm o adaptador USB-C, según el modelo).

Dudas relacionadas:

¿Puedo usar NeuroAr sin gafas VR?

No, NeuroAr ofrece las evaluaciones especializadas y entrenamientos avanzados y todos requieren gafas VR para aprovechar su tecnología inmersiva.

Dispositivos y accesorios necesarios:

No, NeuroAr ofrece las evaluaciones especializadas y entrenamientos avanzados y todos requieren gafas VR para aprovechar su tecnología inmersiva.

01. Gafas de realidad virtual compatibles:

- **Modelos recomendados:** Meta Quest 2, Meta Quest 3 o Meta Quest 3S.

- **¿Dónde adquirirlas?** En tiendas oficiales como Meta Store, Amazon o distribuidores autorizados.

02. Conexión y accesorios:

- **Red WiFi estable:** Para sincronizar datos entre las gafas VR y el software de control.

- Auriculares con cable:

Deben usar entrada jack 3.5 mm (para Meta Quest 3S, se requiere un adaptador USB-C a jack 3.5 mm).

No se admiten auriculares inalámbricos en ningún modelo.

Versión con VR (recomendada para máxima inmersión):

- Compra un dispositivo Meta Quest compatible.
- Conecta las gafas VR a tu ordenador y sigue las instrucciones de configuración.
- Usa auriculares con cable y el adaptador necesario.





¿Cómo realizo la instalación de las gafas de realidad virtual en NeuroAr?



¿Necesito gafas de realidad virtual para usar NeuroAr?

NeuroAr está diseñado para ser accesible y flexible. Si bien la versión estándar funciona en dispositivos comunes como tabletas, portátiles o televisores, las gafas de realidad virtual (VR) son opcionales y están pensadas para una experiencia más inmersiva. Puedes usar NeuroAr sin ellas, pero si deseas aprovechar al máximo sus funciones avanzadas, te recomendamos adquirir un dispositivo VR compatible.



Requisitos técnicos para usar NeuroAr con realidad virtual:

Si decides utilizar la aplicación necesitarás:

01. Dispositivo de Realidad Virtual compatible:

- **Meta Quest 2, Meta Quest 3 o Meta Quest 3S** (los modelos más recomendados).
- **¿Dónde adquirirlas?** Puedes comprarlas en tiendas oficiales como: Tienda Meta y Amazon o distribuidores autorizados en tu país.

02. Ordenador (de mesa o portátil):

- **Sistema operativo:** Windows 10 o superior, o Mac OS X/macOS 12 o superior.
- **Memoria RAM:** Mínimo 4 GB (se recomiendan 8 GB o más para un rendimiento óptimo).
- **Tarjeta gráfica:** Intel HD Graphics o superior (tarjetas dedicadas como NVIDIA GTX o AMD Radeon mejoran la experiencia).

03. Conexión y accesorios:

- **Red WiFi con internet:** Para descargar actualizaciones y sincronizar datos..
- **Auriculares con cable (diadema):**

Deben tener entrada jack estéreo de 3.5 mm.

Para Meta Quest 3S: Necesitarás un adaptador USB-C a jack 3.5 mm (no se admiten auriculares inalámbricos en ningún modelo de gafas VR para NeuroAr).

